Лабырин Матвей

наиболее известные классификации подвижных игр

**Подвижные игры** – специфический вид физической активности, характеризующийся нерегламентированным количеством играющих, отсутствием строгих правил и рамок игры. Подвижные игры связаны с ходьбой, бегом, прыжками, метаниями, лазанием и другими физическими упражнениями. Проводятся как в помещении, так и на местности по определенным правилам и имеют соревновательный характер.

Существующая классификация подвижных игр основана на учете главных мотивов физической активности и взаимоотношений задействованных детей. В соответствии с ней выделяют 3 группы игр: некомандные; переходные; командные.

**В некомандных играх** есть определенные правила. Дети выполняют поставленные условия, действуют в личных интересах и при этом не взаимодействуют с другими участниками. Это значит, что общей цели для играющих не предусмотрено.

**В переходных играх**нет постоянной общей цели для всех участников. Дети действуют в собственных интересах. Перед каждым игроком стоит конкретная цель. На определенном этапе игры необходимо взаимодействие с другими  учащимися. В итоге все участники включаются в коллективную деятельность.

**В командных играх**  учащиеся объединяются в коллективы. Перед каждой группой ставится общая цель. Для ее достижения участники действуют совместно.